JEU DU PEUPLE KOH ZIMÉ

KOH ELOH

Guide du jeu



Suivez la corde, de Moulondou à Messamena

CONCEPTEUR DU JEU
MENKO ERNEST

DÉVELOPPEUR
LOMIE ALLAN

koheloh.com

Comment jouer

1. De **2 à 4 joueurs**. Chacun a un pion, posé au **DÉPART**.
2. À votre tour, **touchez le dé**.
3. Votre pion **avance** du nombre indiqué par le dé.
4. Faites ce que dit la **case** où vous arrivez.
5. Le premier à l'**ARRIVÉE** gagne !

Un 6 ? Vous rejouez.

Pour arriver, il faut le chiffre exact. Sinon, le pion rebondit en arrière.

Les cases

+1 +2 — **Case verte** : avancez encore de 1 ou 2 cases.

−1 −2 — **Case rouge** : reculez de 1 ou 2 cases.

ÉCHELLE — **Échelle** : montez tout de suite à l'étage du dessus.

◉ — **Trou bleu** : vous tombez à la case montrée par la flèche.

★ — **Ville** : arrivez-y avec le dé pour gagner une **calebasse**. Elle vous sauve d'un trou, une fois.

2 pions — **Bousculade** : si vous arrivez sur un autre pion, il recule de 2 cases. Sauf dans une ville.

Jouer à distance : « Créer une partie en ligne », puis envoyez le lien à vos amis.

koheloh.com — Concepteur : Menko Ernest · Développeur : Lomie Allan